

Animateur à temps plein à la Maison des Maths et du Numérique :

1. Description du poste.

La Maison des Maths et du Numérique a pour objectif de sensibiliser les jeunes, à partir de la 2e année maternelle, au monde fascinant des mathématiques. Matheliers, Animathions et Expositions amènent les visiteurs à Manipuler, Découvrir et Modéliser des concepts mathématiques. Une journée à la Maison des Maths et du Numérique est source d'enrichissement et d'amusement grâce à une didactique active basée sur l'apprentissage non-formel.

Vous serez donc amené à animer des élèves sur les thèmes des mathématiques et du numérique, avec comme ambition d'épanouir les apprenants dans un contexte extrascolaire. Il s'agit donc d'une mission différente de l'enseignant classique, tout en gardant en tête que les visiteurs ressortent avec une vision et un savoir différents de ce qui est fait en classe. Pour nos visiteurs futurs enseignants ou enseignants confirmés, il s'agira d'être un formateur qui mettra en avant cette didactique du non-formel, méthode atypique pour laquelle vous serez formé, mais pour laquelle vous en avez déjà les aptitudes de par votre propre pratique professionnelle.

Afin de préparer ces journées, vous travaillez en équipe pour inventer de nouveaux ateliers. Il s'agit donc d'avoir un esprit créatif, innovateur qui demande des aptitudes dépassant la simple connaissance des mathématiques et du numérique.

2. Situation administrative :

Il s'agit d'un **congé pour mission** (détachement) établi entre l'ASBL « La Maison des Maths et du Numérique » et la fédération Wallonie Bruxelles pour une charge horaire à **temps plein**.

Le candidat travaillera tous les jours ouvrables de 8h15 à 16h30 les lundis, mardis, jeudis et vendredis et les mercredis de 8h15 à 12h30 durant les périodes scolaires belges.

Il sera également disponible quelques weekends ainsi que quelques jours des vacances d'été.

L'ASBL et le lieu de travail se situent à la rue Jules Destrée, 121 à 7390 Quaregnon.

3. Condition d'accès au poste :

- v Être instituteur maternel ou primaire, AESI ou AESS et être nommé ou engagé à titre définitif dans l'enseignement de la Fédération Wallonie Bruxelles subventionné.
- v en activité de service ou en disponibilité par défaut d'emploi
- v titulaires d'une fonction à prestations complètes ou d'une fonction à prestations incomplètes comportant PLUS de la moitié du nombre d'heures ou de périodes constituant une charge complète.

Pour plus d'informations, consultez :

http://www.enseignement.be/index.php?page=25594&navi=2680&rank_page=25594



4. Mission principale :

- ✓ Animer des groupes scolaires de 4 à 18 ans et encadrer des enseignants lors de formations.
- ✓ Créer des animations mathématiques et numériques qui utilisent les apprentissages non formels.

5. Profil requis :

- ✓ Avoir une capacité d'animation et d'adaptation au public précité.
- ✓ Savoir travailler en équipe.
- ✓ Posséder un vif attrait pour les mathématiques.
- ✓ Être créatif (création de matériel, élaboration d'activités, ...)
- ✓ Volonté d'acquérir de nouveaux apprentissages.
- ✓ Maîtriser les outils informatiques classiques : Word, Excell, Power Point, ...
- ✓ Avoir un intérêt pour les nouvelles technologies et pour le numérique.
- ✓ La maîtrise de plusieurs langues peut être un atout.

6. Comment postuler ?

Veillez envoyer votre candidature (lettre de motivation et curriculum vitae) uniquement par mail à l'adresse suivante : laurent@mdmen.be

Une première sélection se déroulera le 10 décembre 2018 à la suite de laquelle nous reprendrons contact avec vous.

